

# **Spielreglement Online-Los «Elfmeter»**







Elfmeter • Auflage: 500'000 • Preis: Fr. 11.– Auszahlungsquote: 67.83% • Trefferquote: 50.00% Plansumme: Fr. 5'500'000.–

<b>*</b> 111'100	Х	11	=	1'222'100
40'000	X	12	=	480'000
25'000	Х	13	=	325'000
15'000	Х	14	=	210'000
30'000	Х	15.–	=	450'000
4'000	Х	16	=	64'000
2'000	Х	17.–	=	34'000
1'500	Х	18.–	=	27'000
1'500	Х	19.–	=	28'500
2'250	Х	20	=	45'000
1'500	Х	21	=	31'500
2'200	X	22	=	48'400
1'100	X	23	=	25'300
2'000	Х	24	=	48'000
1'600	X	25	=	40'000
850	X	30	=	25'500
6'000	X	50	=	300'000
500	X	60	=	30'000
200	X	70.–	=	14'000
1'600	X	100	=	160'000
99	X	111.–	=	10'989
1	X	111'111.–	=	111'111.–

In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich: z.B. Fr. 5.- + Fr. 6.- = Fr. 11.-

#### Spielregeln

250'000

 Wählen Sie eine Mannschaft aus, mit welcher Sie das Spiel bestreiten möchten. Anschliessend wird automatisch eine gegnerische Mannschaft zugelost und das Elfmeterschiessen startet.

3'730'400.-

- Im Elfmeterschiessen darf abwechslungsweise ein Schütze bzw. ein Torhüter gesteuert werden, in dem auf eines der vier Felder geklickt wird. Jede Mannschaft darf 5 Elfmeter schiessen.
  - a. Steht eine Mannschaft vorzeitig als klarer Sieger fest, endet das Elfmeterschiessen automatisch.
  - Steht nach je 5 Schüssen kein Sieger fest, darf jede Mannschaft je einen Elfmeter schiessen, bis ein Sieger ermittelt wurde.
- 3. Gewinnt Ihre Mannschaft das Elfmeterschiessen, gelangt man zur Gewinnermittlung. Pro Tor, welches man im Elfmeterschiessen mehr erzielt hat als die gegnerische Mannschaft, darf ein Trikot angeklickt werden (z.B. 2 Trikots bei einem Resultat von 4:2). Der hinter einem Trikot angezeigte Geldbetrag wird dadurch gewonnen.
- 4. Verliert Ihre Mannschaft das Elfmeterschiessen endet das Spiel ohne Gewinn.
- 5. Weder die Wahl der Mannschaft noch die Wahl der Ecken während des Elfmeterschiessens haben einen Einfluss auf den Spielausgang.

Mehrfachgewinne sind möglich.

## **Spielreglement Online-Los «Elfmeter»**

### Spielvorgänge

Um das Online-Los «Elfmeter» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche Los kaufen des Instruktionsfensters ein Online-Los «Elfmeter» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche Los kostenlos testen angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.





Durch Anklicken des Symbols können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

#### Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Elfmeter» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes Los kaufen auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Elfmeter» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Elfmeter» und die dazugehörenden Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgezogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Elfmeter» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Elfmeter» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.