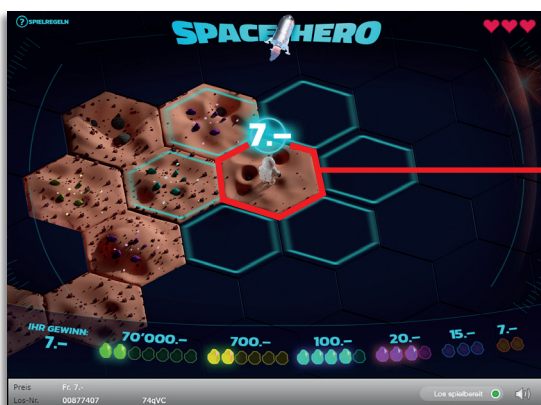
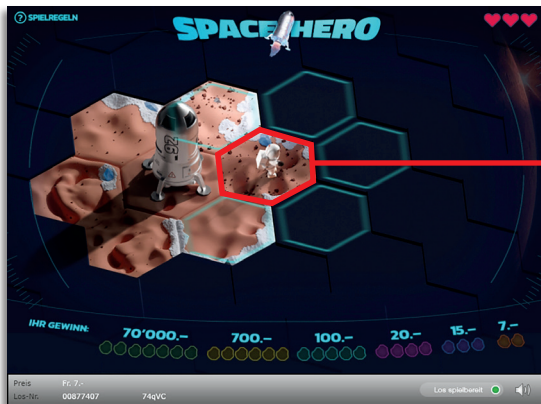


Spielreglement Online-Los «Space Hero»



Space Hero • Auflage 400'000 • Preis: Fr. 7.-
Auszahlungsquote: 63.86% • Trefferquote: 30.90%
Plansumme: Fr. 2'800'000.-

40'000	x	7.-	=	280'000.-
30'000	x	10.-	=	300'000.-
20'000	x	14.-	=	280'000.-
10'000	x	15.-	=	150'000.-
* 7'500	x	17.-	=	127'500.-
5'000	x	20.-	=	100'000.-
2'500	x	22.-	=	55'000.-
2'000	x	25.-	=	50'000.-
1'500	x	27.-	=	40'500.-
1'000	x	30.-	=	30'000.-
2'000	x	50.-	=	100'000.-
500	x	70.-	=	35'000.-
1'500	x	100.-	=	150'000.-
50	x	110.-	=	5'500.-
50	x	150.-	=	7'500.-
10	x	700.-	=	7'000.-
1	x	70'000.-	=	70'000.-

123'611 x = **1'788'000.-**

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
z.B. Fr. 10.- + Fr. 7.- = Fr. 17.-

Spielregeln

1. Steuern Sie den Astronauten über die Spielfläche, indem Sie auf eines der blau markierten, angrenzenden Felder klicken.
 - a. Beinhaltet ein neu aufgedecktes Feld einen oder zwei Edelsteine, werden diese dem entsprechenden Gewinnrang zugeordnet. Werden alle Edelsteine eines Gewinnrangs gesammelt, so wird der dazugehörige Geldbetrag gewonnen.
 - b. Beinhaltet ein neu aufgedecktes Feld eine Box, so wird entweder einer der Geldbeträge CHF 7.-, CHF 10.-, CHF 50.- oder ein zusätzliches Leben gewonnen.
 - c. Beinhaltet ein neu aufgedecktes Feld ein Hindernis, so kehrt der Astronaut wieder auf das Feld zurück, von welchem er gekommen ist. Hindernisfelder können auch bei zukünftigen Spielzügen nicht betreten werden.
 - d. Erscheint über einem neu aufgedeckten Feld ein Raumschiff, so geht ein Leben verloren.
2. Das Spiel endet, wenn die Anzahl der Leben 0 erreicht hat.

Mehrfachgewinne sind möglich.



Bereits aufgedeckte Felder können erneut betreten werden, ohne dass eine der beschriebenen Aktionen gemäss Punkt 1 der Spielregeln erfolgt.

Spielreglement Online-Los «Space Hero»

Spielvorgänge

Um das Online-Los «Space Hero» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionsfensters ein Online-Los «Space Hero» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Space Hero» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Space Hero» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Space Hero» und die dazugehörigen Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgebogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Space Hero» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Space Hero» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.