



Beispiel: Gewinn Fr. 16.-  
(Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-)



Bonanza • Auflage: 1'000'020 • Preis: Fr. 8.-  
Auszahlungsquote: 58.00% • Trefferquote: 34.56%  
Plansumme: Fr. 8'000'160.-  
Letzter Verkaufstermin: 17.08.2026

150'000	x	8.-	=	1'200'000.-
80'000	x	10.-	=	800'000.-
19'700	x	12.-	=	236'400.-
* 35'500	x	16.-	=	568'000.-
35'200	x	20.-	=	704'000.-
6'000	x	26.-	=	156'000.-
10'000	x	30.-	=	300'000.-
5'000	x	50.-	=	250'000.-
3'000	x	60.-	=	180'000.-
1'000	x	100.-	=	100'000.-
200	x	200.-	=	40'000.-
25	x	500.-	=	12'500.-
3	x	1'000.-	=	3'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	80'000.-	=	80'000.-
<b>345'630</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>4'639'900.-</b>

\* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:  
z.B. Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-

### Spielregeln

Rubbeln Sie «IHRE SYMBOLE» auf. Vergleichen Sie diese mit den Symbolen in den «SPIELN 1-4» und rubbeln Sie die übereinstimmenden Symbole auf.

BONUS: Finden Sie im Feld «IHRE SYMBOLE» ein , gewinnen Sie sofort Fr. 10.-.

#### SPIELE 1-3

- Gelingt es Ihnen, in einem «SPIEL 1-3» eine oder mehrere komplette Linien (horizontal und/oder vertikal) aufzurubbeln, so können Sie den dazugehörigen Buchstaben aufdecken. Fortsetzung siehe «SPIEL 5».
- Gelingt es Ihnen, alle Symbole eines «SPIELN 1-3» aufzudecken, gewinnen Sie den dazugehörigen Betrag.

#### SPIEL 4

- Gelingt es Ihnen, alle Symbole einer horizontalen Linie aufzudecken, gewinnen Sie den dazugehörigen Betrag.

#### SPIEL 5

- Rubbeln Sie in «SPIEL 5» die in «SPIEL 1-3» aufgedeckten Buchstaben auf.
- Gelingt es Ihnen, keines oder drei oder mehr Wörter des Kreuzworträtsels komplett und den Bestimmungen entsprechend aufzurubbeln, gewinnen Sie den der Anzahl Wörter entsprechenden Betrag in der «PREISLEGENDE».
- Gelingt es Ihnen, das «BONUSWORT» aufzurubbeln, gewinnen Sie den Betrag im dazugehörigen Feld «GEWINN».

### Bestimmungen

- Ein Wort besteht aus mindestens drei Buchstaben und wird nur waagrecht von links nach rechts oder senkrecht von oben nach unten gebildet.
- Ein Wort ist entweder durch leere Felder und/oder durch den Rand des Spielfelds begrenzt.
- Ein Wort zählt nur dann als vollständig, wenn alle Buchstaben innerhalb der Begrenzung aufgerubbelt sind, wobei hierfür genau ein Wort gezählt wird (Beispiel: KOCHTOPF zählt nicht als zwei Wörter KOCH und TOPF).