

Exemple: Le montant gagné est de Fr. 40.-
(Fr. 10.- + Fr. 10.- + «MOT BONUS» Fr. 20.- = Fr. 40.-)

Super CROSSWORD

GEWINNE BIS ZU FR. 100'000.-

IHRE BUCHSTABEN
L Y F N H Z U D E
G T I R X M B W K

PREISLEGENDE

ANZAHL WÖRTER PRO KREUZWORTRÄTSEL			
3 Wörter Fr. 10.-	6 Wörter Fr. 50.-	9 Wörter Fr. 1'000.-	
4 Wörter Fr. 20.-	7 Wörter Fr. 100.-	10 Wörter Fr. 10'000.-	
5 Wörter Fr. 40.-	8 Wörter Fr. 200.-	11 Wörter Fr. 100'000.-	

BONUSWORT WERK GEWINN Fr. 20.- ZWÄNZIG

444
44444-444

SWISSLOS

Super Crossword / Super Cruciverba • Tirage: 500'000*
Prix: Fr. 10.- • Taux de redistribution: 58.14% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 26.03% • Montant total des billets émis: Fr. 5'000'000.- • Date limite de vente: 19.10.2026

64'000	x	10.-	=	640'000.-
36'000	x	20.-	=	720'000.-
8'000	x	30.-	=	240'000.-
* 4'000	x	40.-	=	160'000.-
16'500	x	50.-	=	825'000.-
1'300	x	100.-	=	130'000.-
360	x	200.-	=	72'000.-
10	x	1'000.-	=	10'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	100'000.-	=	100'000.-

130'172 x = 2'907'000.-

* Comprend les jeux n° 2272 (Super Crossword) et n° 2273 (Super Cruciverba)

* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:
p.ex. Fr. 10.- + Fr. 10.- + «MOT BONUS» Fr. 20.- = Fr. 40.-

Règles du jeu

1. Grattez « VOS LETTRES » (« IHRE BUCHSTABEN ») les unes après les autres.
2. Contrôlez si les lettres découvertes figurent une ou plusieurs fois dans les mots croisés 1 et 2 ou dans le « MOT BONUS » (« BONUSWORT »).
3. Vérifiez si vous avez gagné:
 - Vous gagnez le montant inscrit dans « TABLES DES GAIN » (« PREISLEGENDE ») lorsque vous découvrez conformément aux dispositions trois mots complets ou plus dans une même grille de mots croisés.
 - Vous gagnez le montant inscrit dans la case « GAIN » (« GEWINN ») correspondante, lorsque vous découvrez toutes les lettres du « MOT BONUS ».

Remarque: des gains multiples sont possibles, chaque billet permet de gagner jusqu'à 3 fois.

Dispositions

- Un mot est composé d'au moins trois lettres, se lit de la gauche vers la droite à l'horizontale ou de haut vers le bas à la verticale.
- Un mot est délimité par une case noire et/ou la limite du champ de jeu.
- Un mot est complet et compte pour un seul mot (exemple: CHATEAU ne compte pas pour deux mots CHAT et EAU) lorsque toutes les lettres comprises entre deux délimitations sont découvertes.